

Дата: 15.04.2022

Група: ТУ-1

Предмет: Інформаційні системи і технології в комерційній діяльності

## УРОК № 7-8

### Лабораторно-практична робота № 1

ТЕМА: Ознайомлення з програмними продуктами професійного спрямування..

#### МЕТА:

- Ознайомити учнів з програмним забезпеченням ПК
- Закріпити основні відомості про роботу стандартних програм
- Розвинути та удосконалити навички роботи з стандартними програмами
- Сприяти всебічному розвитку особистості;
- Виховувати інформаційно-освічену людину.

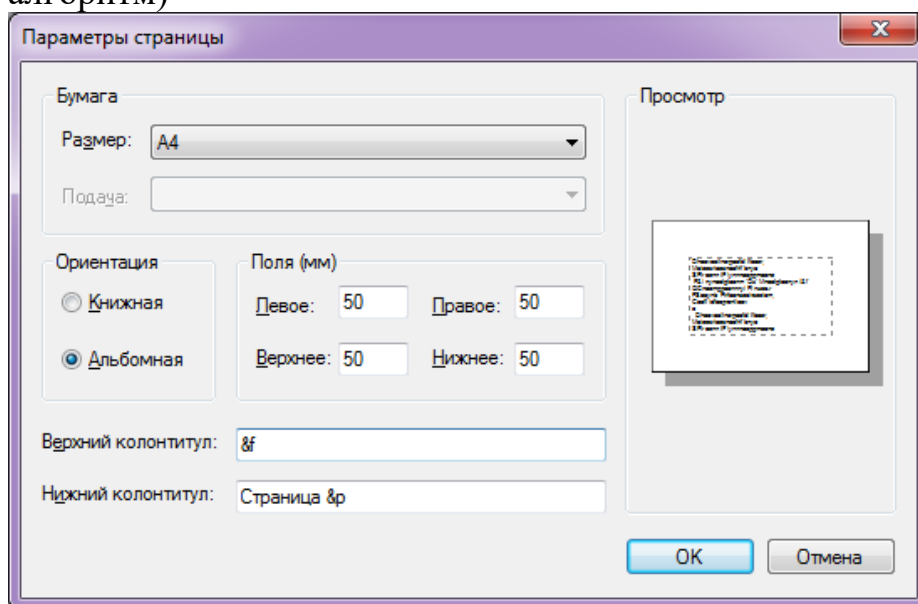
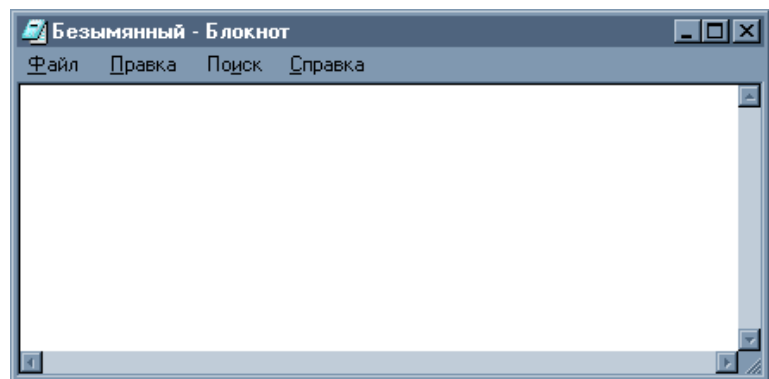
#### Хід роботи:

##### 1. Робота з програмою Блокнот

- Відкрийте програму блокнот. Запишіть у зошит алгоритм створення файлу та його розширення.

- Створіть новий документ зі своєю біографією та збережіть у свої папці на диску D.

- Задайте параметри сторінки: (запишіть алгоритм)



- Внизу діалогового вікна містяться поля **Верхний колонтитул** та **Нижний колонтитул**, де вводиться інформація, що буде роздрукована на кожній сторінці відповідно у верхньому та нижньому полях. Окрім довільного тексту, у колонтитулах можна ввести спеціальні символи:

■&t – вивід системного часу;

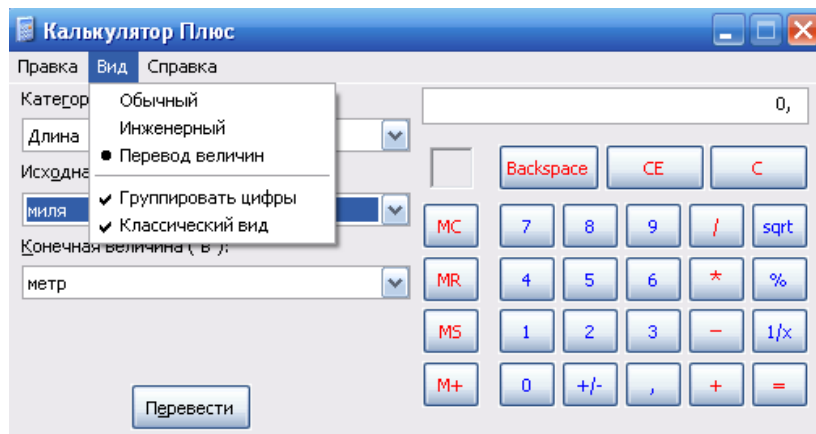
- &d – вивід системної дати;
- &p – вивід номера сторінки;
- &f – вивід назви файлу;
- &l – вміст колонтитулу буде вирівняно по лівому краю;
- &c – вміст колонтитулу буде вирівняно по центру;
- &r – вміст колонтитулу буде вирівняно по правому краю.

- Застосуйте усі символи до колонтитулів
- Збережіть зміни у документі та закрийте його.
- Перегляньте цей документ за допомогою програми WordPad. Запишіть алгоритм

## 2. Робота з програмою Калькулятор

Використовуючи команду «Вид - Перевод величин» виконайте розрахунок прикладу та відповідь запишіть у зошит:

$$\begin{array}{ll}
 1 \text{ міля} = ? \text{ метрів} & 3 \text{ британські пінти} = ? \text{ літр} \\
 60 \text{ міль} = ? \text{ метрів} & (23+56) \cdot (89,5+56-78) = ? \\
 25 \text{ м}^2 = ? \text{ га} & 256 / (56 \cdot 678) + 25 = ?
 \end{array}$$



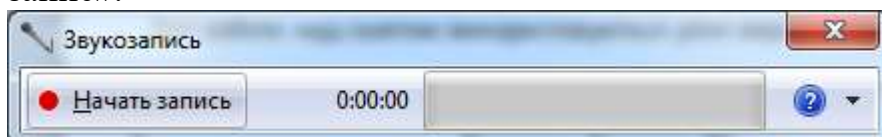
## 3. Робота з Таблицею символів

За допомогою **Таблицы символов** визначити, які комбінації клавіш (гарячі клавіші) відповідають наступним символам шрифту **Times New Roman Cyr**:

'	г	Г	©	®	™	€	—	ë	•	±	°	‰	§

## 4. Робота з Windows програвачем

Натисніть кнопку «Пуск», розкрийте список "Усі програми", перейдіть в папку "Стандартні" і запустіть програму «Звукозапис». Програма має найпростіший інтерфейс. Щоб почати запис натисніть кнопку з червоним кружком і назвою «Почати запис».



Щоб зупинити запис натисніть кнопку «Зупинити запис». Вам буде запропоновано зберегти записаний звук у форматі Windows Media Audio (. Wma). Призначте ім'я

звуковому файлу, виберіть пункт для збереження та натисніть кнопку "Зберегти". Після збереження файлу його можна буде прослухати за допомогою Windows Media Player.

## 5. Робота з програмою Paint

Засобами графічного редактора Paint створіть зразок малюнку «Геометричні фігури»



6. На свій вибір оберіть один з додатків стандартних програм та продемонструйте її дію. Запишіть у зошит алгоритм дії.

**Завдання:** Виконайте завдання описані в роботі практично та опишіть письмово в зошиті та оформіть висновок. Скомпонуйте файли в одну папку, збережіть його як архів та перешліть на ел.пошту викладача: [2573562@ukr.net](mailto:2573562@ukr.net) . В темі листа зазначити прізвище, групу та номер практичної

### Контрольні питання:

1. Яке призначення об'єкта «Мій комп'ютер»?
2. Яке призначення Панелі задач?
3. Які є типи об'єктів?
4. Яке призначення піктограм?
5. Яке призначення смуг прокручування?
6. Які дії можна виконувати з вікном?
7. Як можна змінити розташування вікна на екрані?
8. Чим відрізняється активне вікно від пасивного?
9. Як зробити вікно активним?
10. Для чого призначене контекстне меню?
11. Як відкрити папку?
12. Як розгорнути вікно на весь екран?
13. Як змінити розміри вікна?
14. Як виконати перетягування за допомогою миші?
15. Як активізувати контекстне меню об'єкта?
16. Як закрити папку (вікно)?

17. Як можна розташувати піктограми у вікні?
18. Як виконати настройку екрана?
19. Як правильно вимикати комп'ютер?
20. Як можна розташувати вікна на екрані?
21. Яке призначення Головного меню?
22. Яке призначення пункту Пошук?
23. Як отримати довідкову інформацію?
24. Яке призначення пункту Довідка?
25. Яке призначення пункту Програми?
26. Як запустити програму на виконання?
27. Як можна завершити роботу програми?
28. Що таке Кошик?
29. Як відшукати файл за відомою назвою?
30. Яке призначення програми Paint?
31. Як отримати довідку про програму?
32. Як запустити програму Калькулятор?
33. Що таке прикладна програма?
34. Які ви знаєте способи завантаження прикладних програм?