

Дата: 30.05.2022

Група: 13

Предмет: Обробка інформації

УРОК 162-163

Лабораторно-практична робота № 1-2

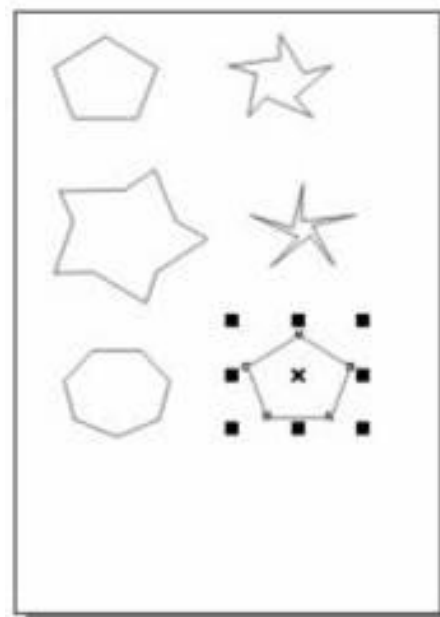
ТЕМА: «Знайомство з інтерфейсом програми. Робота з панелями елементів»

МЕТА:

- опанувати основні відомості про елементи інтерфейсу Corel Draw
- розвинути навички роботи з інструментами панелі інструментів
- вивчити порядок побудови простих фігур
- виховати інформаційно-освічену особу, цікавість до обраної професії, дисципліну та уважність

Виконати завдання згідно етапів до лабораторно-практичної роботи та вислати файли у форматі PDF на e-mail – 2573562@ukr.net в темі листа вказати прізвище, номер практичної роботи та дату.

1. Завантажити редактор CorelDRAW.
2. Вивчити призначення кнопок палітри інструментів та їх особливості.
3. Вивчити призначення кнопок панелі атрибутів, екранної палітри кольорів.
4. Пояснити відомості, що виводяться в рядку стану.
5. Отримати зображення чотирьох прямокутників.
6. Отримати зображення прямокутників за допомогою клавіш-модифікаторів.
7. Отримати закруглення одного і декількох кутів прямокутника.
8. Побудувати зображення еліпса.
9. Виконати побудову багатокутників різних типів і їх модифікацій.

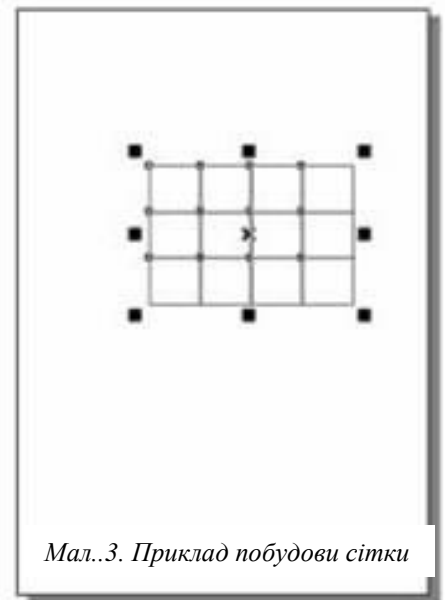


Мал.1. Приклад побудови багатокутників

10. Побудувати симетричні і логарифмічні спіралі з різною кількістю витків.
11. Вставте в документ CorelDRAW ще одну сторінку і побудуйте на ній спіралі, наведені на рис. 2.
12. Побудуйте сітку. При побудові сітки не змінювати прийнятих за замовчуванням значень керуючих параметрів, і зверніть увагу на повідомлення в рядку стану: (Група з 12 об'єктів на шарі 1). Побудована сітка втратила зв'язок з інструментом Graph Paper (діаграмна сітка), і скористатися ним для її модифікації не вдасться.

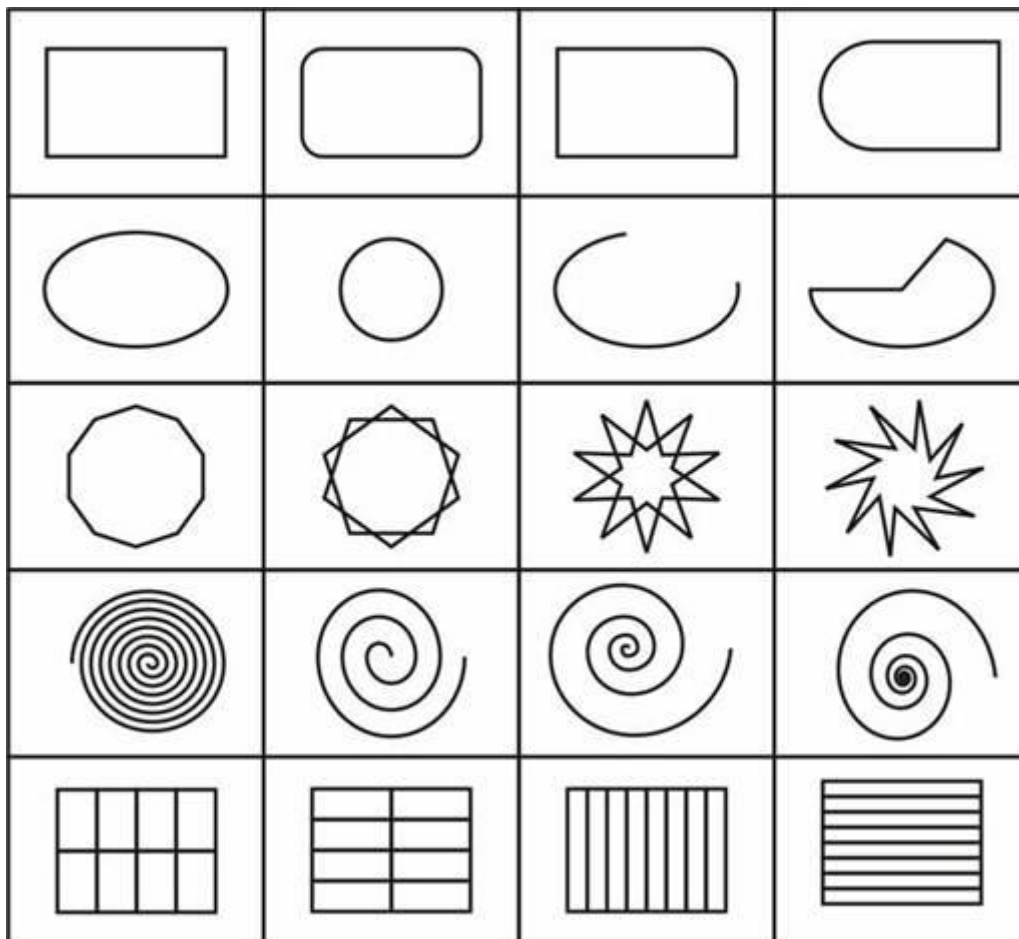


Мал.2. Приклад побудови спіралей



Мал.3. Приклад побудови сітки

13. Побудувати плакат із зразками. Вставте в документ ще одну сторінку альбомної орієнтації, назвіть її Плакат і побудуйте плакат у вигляді таблиці, рядки якої відповідають освоєним інструментам, а в комірках розташовуються зразки об'єктів, які можна з їх допомогою побудувати (рис. 4). Сітку для самої таблиці побудуйте за допомогою інструменту Graph Paper (діаграмна сітка) у всю ширину сторінки, залишивши деяке місце нагорі під заголовок.



Мал.4. Плакат зі зразками

Оформіть звіт до роботи, де опишіть алгоритми виконаних завдань та висновок