

Дата: 01.06.2022

Група: 13

Предмет: Обробка інформації

УРОК 170-171

Лабораторно-практична робота № 5

ТЕМА: «Робота з текстом.»

МЕТА:

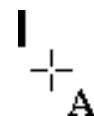
- ознайомитись з інструментами роботи з текстом в Corel Draw X6
- розвинути навички роботи з простим та фігурним текстом Corel Draw X6
- виховати інформаційно-освічену особу, цікавість до обраної професії, дисципліну та уважність

Виконати завдання згідно етапів до лабораторно-практичної роботи та вислати файли у форматі PDF на e-mail – 2573562@ukr.net в темі листа вказати прізвище, номер практичної роботи та дату.

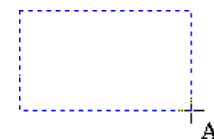
Завдання 1: Додавання тексту

Можна створити текст двох видів: фігурний і простий.

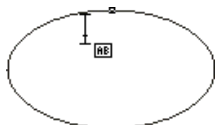
• Щоб додати фігурний текст, клацніть мишею в будь-якому місці сторінки і почніть вводити текст.



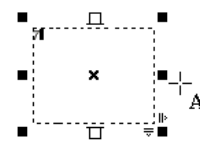
• Щоб додати простий текст, перетягніть покажчик для створення рамки простого тексту.



З'явиться рамка, яка вказує, де можна вводити текст.



• Щоб додати простий текст в об'єкт, помістіть покажчик всередину межі об'єкта. Коли покажчик прийме форму курсора вставки, почніть вводити текст.



Завдання 2: Переміщення тексту

Для переміщення, масштабування або розтягування рамки простого тексту перетягніть маркер переміщення або розміру.

• Щоб одночасно змінити розмір рамки простого тексту і інтервал між рядками тексту в рамці, помістіть покажчик на вертикальний або горизонтальний маркер розміру рамки і перетягніть його.



Розтягування по вертикалі шляхом настройки міжрядкових інтервалів

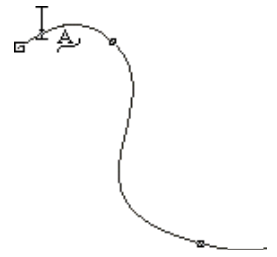


Розтягування по горизонталі шляхом настройки відстеження

Завдання 3: Розташування тексту вздовж шляху

- Щоб розташувати текст безпосередньо вздовж шляху, помістіть покажчик поруч з об'єктом.

Коли курсор прийме форму курсору точки вставки, клацніть кнопкою миші, а потім введіть текст уздовж шляху об'єкта.



- Щоб розташувати обраний текст уздовж шляху, виберіть Текст уздовж шляху в меню Текст, а потім клацніть шлях.

- Щоб змінити орієнтацію обраного тексту вздовж шляху, виберіть нову орієнтацію на панелі властивостей в списку Орієнтація тексту.

Завдання 4:

1. Створюємо об'єкт, який буде тлом. Чорний переважно, тому що на його тлі майбутні ефекти будуть виглядати найкраще
2. Уводимо потрібний текст
3. Робимо Градієнтне заливання
4. Потім створюємо ефект відбиття. Для цього: виділяємо текст, беремося за центральну верхню крапку, затискаємо Ctrl і переміщаємо покажчик миші вниз, побачивши каркас пропорційного відбиття, натискаємо праву кнопку миші. Потім за допомогою інструмента "Інтерактивна прозорість" доводимо ефект відбиття до кінця

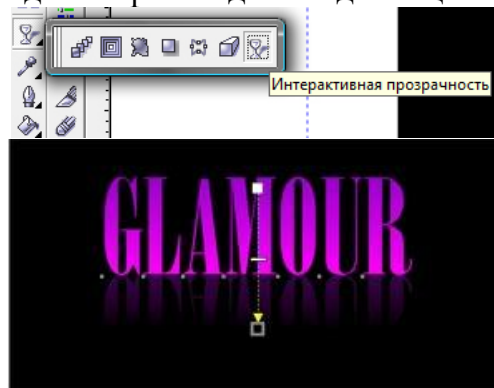


Рисунок 1

5. Створюємо ефект світіння. Виділяємо основний текст і застосовуємо до нього інструмент "Інтерактивна тінь"



Рисунок 2

- "Колір тіні" вибираємо в тон кольору основного тексту, "Режим прозорості" - Звичайний, "Непрозорість тіні" - значення 70 або більше



Рисунок 3

6. Далі, вибравши основний текст, створюємо поверх нього його копію, Ctrl+C, Ctrl+V, для копії відмінюємо ефект "Інтерактивна тінь" застосовуємо заливання "Post Script" з наступними налаштуваннями

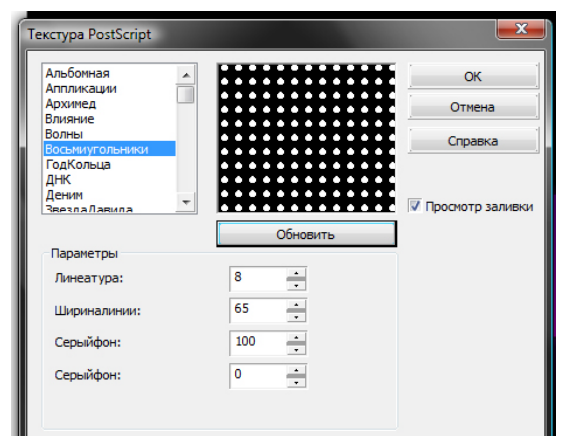
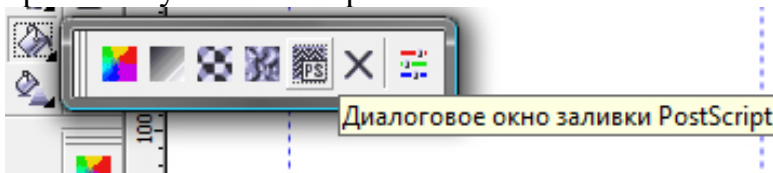


Рисунок 4

Далі застосовуємо до отриманого шару, інструмент "Інтерактивна прозорість" для одержання наступного результату



Рисунок 5

7. Незабаром усе заблищить. З набору інструментів вибираємо "Об'єкт" - "Зірка"

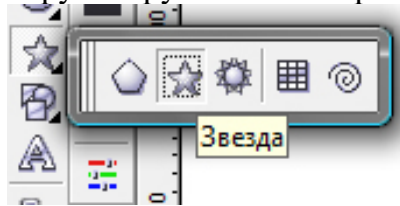


Рисунок 6

визначаємо приблизно наступні настроювання (обов'язково забираємо "абрис")



Рисунок 7

Затисши Ctrl малюємо зірочку зафарбовану в білий колір і поміщаємо її на місце відблиску

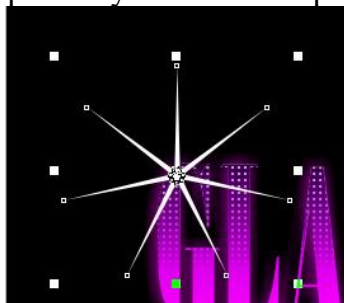


Рисунок 8

Застосовуємо до зірочки "Інтерактивну прозорість" з наступними настроюваннями.

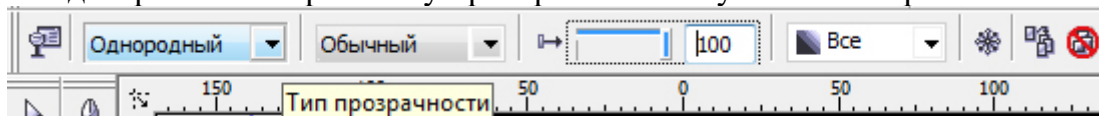


Рисунок 9

Зірка зникла? Значить усе в порядку. Застосовуємо до зниклої зірки "Інтерактивну тінь"

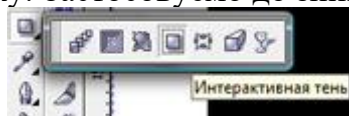


Рисунок 10

з наступними настроюваннями

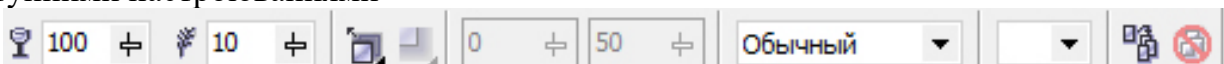


Рисунок 11

і одержуємо приблизно наступне

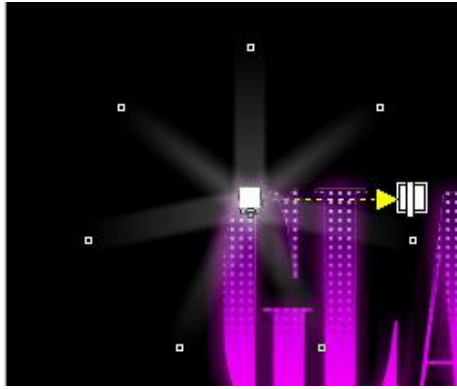


Рисунок 12

Не знімаючи виділення з відблиску натискаємо Ctrl+C, Ctrl+V для посилення відблиску скільки прагнемо раз.

Використовуючи Пункт 7 даного уроку можна імпровізувати з налаштуваннями зірочок, роблячи їх 6,7...11 кінцевими й різних розмірів на ваш розсуд.

Оформіть звіт до роботи, де опишіть алгоритми виконаних завдань та висновок