

Дата: 14.12.2022

Група: 26

Предмет: Комп'ютерна графіка

УРОК 21-22

Практична робота №5

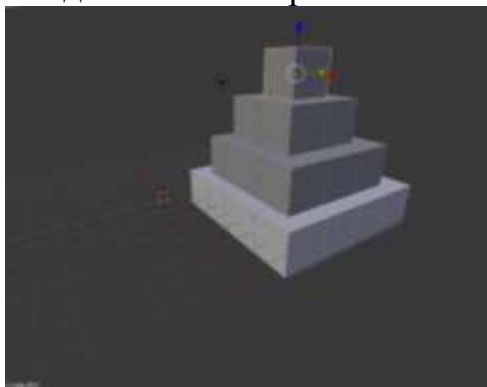
ТЕМА: «Робота з 3D- графікою»

МЕТА:

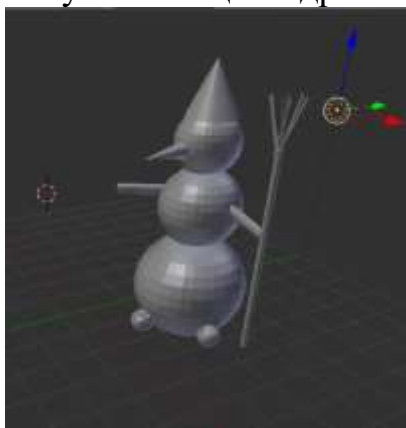
- Ознайомитись з інструментами програми Blender
- Розвинути навички роботи з об'єктами та їх властивостями
- Виховати інформаційно-освічену особу, цікавість до обраної професії, дисципліну та уважність

Хід роботи:

Завдання 1. Створити єгипетську піраміду з основою 4*4 блоки.



Завдання 2. Створити з куль (елемент UV-сфера) сніговичка. Ніс з конуса. Відерце з конуса або з циліндра. Мітла – з циліндра



Завдання 3. Створити з елементів Тор, Конус та Циліндр дитячу пірамідку.



Оформіть звіт до практичної роботи, в якому зазначте тему, мету, алгоритм виконаних завдань та висновок. Фото звіту до практичної та файл перешліть на ел. пошту: 2573562@ukr.net.