

Дата: 17.01.2023

Група: 26

Предмет: Декоративно-прикладне мистецтво

Тема № 2: Системи опрацювання графічної інформації

УРОК: 31

Тема: *Практична робота:* Створення та відредагування зображення за допомогою геометричних фігур в графічному редакторі Paint.

Мета:

- Ознайомитись з різними графічними редакторами, вивчити використання інструментів графічних редакторів, рисування різних фігур в графічному редакторі, зміни масштабування, заливки, ретушування та редагування.
- Обробка зображень в графічних редакторах, використання в обраній професії.
- Виховати зацікавленість та компетентність до обраної професії.

ХІД УРОКУ

Давайте поглянемо на екран та ознайомимось з інструментами цієї програми. Як називається самий перший рядочок будь-якої програми? Що на ньому розташовується?

На панелі інструментів — геометричні фігури, за допомогою яких можна створювати малюнок. Серед них є коло, квадрат, багатокутник.

1. Інструмент Прямокутник.

Щоб почати працювати з інструментом «прямокутник» підведи вказівник миші до кнопки, на якій зображено прямокутник, на панелі інструментів і клацни один раз лівою кнопкою миші.

2. Інструмент багатокутник.

3. Інструмент овал.

4. Інструмент Округлений прямокутник.

Щоб намалювати будь-яку фігуру, слід лівою кнопкою мишки натиснути на неї, а потім клацнути на білому полі. В палітрі кольорів можна обрати колір ліній фігури, а потім використати інструмент Заливка.

Для корекції малюнка можна використати інструмент «Гумка».

При виборі інструмента «Фігури» з'являється додаткове меню, де можна обрати фігуру з фоном чи без фону, а при виборі інструмента «Олівець», «Ластик», «Пензлик» чи «Лінія», в додатковому меню можна вибрати їх товщину.

Як ви гадаєте яку функцію виконує ластик?

Для зміни кольору внизу вікна, як у справжнього художника, є «Палітра», в якій розташовуються 28 основних кольорів. Для зміни кольору достатньо натиснути на відповідну клітинку на цій палітрі.

Щоб створити фігуру необхідно на робочому аркуші затиснути ліву кнопку миші в потрібному місця та не відпускаючи її провести нею створивши фігуру потрібного розміру.

Панель інструментів Paint



Наприклад, щоб створити зображення «Гусінь» з геометричних фігур необхідно виконати таку послідовність дій:

1. Оберіть інструмент «Коло».
2. В додатковому меню оберіть коло з заливкою.
3. Оберіть колір.
4. Створіть послідовно шість кіл, які утворюватимуть тіло гусениці.
5. Оформити перше коло за зразком використавши інструмент «Багатокутник», «Лінія», «Овал»



Після створення малюнок потрібно зберегти при натисненні кнопки «Закрити» виникне діалогове вікно в якому потрібно обрати кнопку «Зберегти». У вікні «Збереження» оберіть місце, де буде знаходитись ваш файл, дайте йому ім'я та натисніть кнопку «Зберегти».

Завдання на урок:

1. Створити з різних геометричних фігур зображення тварини або певного предмета (за власним бажанням)
2. Виконати кольорову заливку кожної геометричної фігури.
3. Надати ім'я файлу та зберегти його.

Домашнє завдання:

- ✓ Опрацювати самостійно матеріал
- ✓ Виконати короткий конспект
- ✓ Ознайомитись з програмою.
- ✓ Фотографію конспекту та всіх зображень надіслати викладачу

mTanatko@ukr.net